



Die SIMS 3™



Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- ◆ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten.
Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ◆ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ◆ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ◆ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ◆ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

Inhalt

Epilepsie-Warnung	1
Installation des Spiels	3
Spielstart	3
Steuerung	4
Lass dich inspirieren!	6
So wird gespielt	7
Erstelle einen Sim	8
Erstelle einen Stil	10
Einzigartige Sims	11
Eine lebendige Welt	16
Live-Modus	18
Lebensabschnitte und Alter	22
Kauf-Modus	23
Bau-Modus	24
Benutzerdefinierte Inhalte	26
Deine Stadt bearbeiten	29
Tipps zur Leistung	31
Kunden-Support	32
Electronic Arts Hotline Übersicht	33



<http://de.thesims3.com>

Installation des Spiels

Hinweis: Die Systemvoraussetzungen findest du unter electronic-arts.de.

Installation auf einem PC (DVD-Version):

Leg die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation auf einem PC (EA Store-Version):

Hinweis: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

Hinweis: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation auf einem Macintosh:

1. Lege die Disc in dein DVD-Laufwerk ein. Nun erscheint ein DVD-Symbol des Spiels auf deinem Desktop. Doppelklicke auf das Symbol, um das Spiel zu öffnen.
2. Um das Installationsmenü aufzurufen, wähle unten das Installationssymbol.
3. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Installation auf einem PC oder Macintosh (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

Spielstart

Für PC:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**).

Hinweis: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

Für Macintosh:

Öffne den Finder, wähle „Programme“ und doppelklicke auf das Spielsymbol.

Steuerung

Allgemeine Steuerung

Rückgängig/Wiederholen	STRG-Z/STRG-Y
Abbrechen	ESC
Cheateingabe-Fenster umschalten	STRG-SHIFT-C
Benutzeroberfläche ein-/ausblenden	F10

Erstelle einen Sim

Sim drehen	, (Komma)/. (Punkt)
Heran-/wegzoomen	Mausrad

Bau-/Kauf-Modus

Tools zum Platzieren von Objekten

Objekt drehen	, (Komma)/. (Punkt)
Objekt löschen	ENTF oder BACKSPACE
Freie Platzierung aktivieren	ALT (beim Halten oder Bewegen des Objekts)
Freie Drehung aktivieren	ALT (beim Drehen des Objekts mit der Maus)
Objekt zu nächstem verfügbarem Platz bewegen	M

Bau eines Raumes

Raum erstellen	Wand-Tool + SHIFT + ziehen
Raum mit Tapete/Bodenbelag ausstatten	SHIFT + klicken (beim Anwenden des Tapeten-/Boden-Tools)
Bodenfliese drehen	Boden-Tool: , (Komma)/. (Punkt)
Zwischen Komplett-/Viertel-Fliese wechseln	STRG-F

Film-Modus

Fim-Modus aktivieren	TAB
Aufnahme starten/beenden	V
Kamerahöhe senken/erhöhen	Q/E
Kamera gegen den/im Uhrzeigersinn drehen	SHIFT-A/SHIFT-D
Kamerabewegung ausgleichen	SHIFT-S
Brennweite anpassen	Z/X
Schnappschuss anfertigen	C

Live-Modus

Sim/Haushalt

Zu nächstem Sim in Haushalt wechseln	LEERTASTE
Zu (bestimmtem) Sim wechseln	Auf Sim-Porträt klicken
Kamera auf Sim festsetzen	Auf Sim-Porträt rechtsklicken
Kamera auf aktiven Sim zentrieren	ENTER
Fähigkeitentagebuch aufrufen	J
Inventar aufrufen	I

Zeit

Pause	P, 0 oder Ö
Normale/hohe/sehr hohe Geschwindigkeit	1/2/3 (oder entsprechende Tasten auf Ziffernblock)
Zum Ende der Interaktion springen	4

Haus

		MacBook
Nächster/vorheriger Stock	BILD OBEN/BILD UNTEN	Fn + Aufwärtspfeil/Abwärtspfeil
Nächster/vorheriger Wand-Modus	POS1/ENDE	Fn + Linkspfeil/Rechtspfeil
Kamera auf Grundstück des aktiven Sims zentrieren	SHIFT-ENTER	

Kamera

Nach links/rechts schwenken	Pfeil links/Pfeil rechts oder A/D
Nach vorne/hinten schwenken	Pfeil oben/Pfeil unten oder W/S
Schneller schwenken	SHIFT + Pfeiltasten oder SHIFT + A/S/W/D
Heran-/wegzoomen	Z/X oder =/- oder Ziffernblock +/Ziffernblock -
Nach links/rechts drehen	, (Komma)/. (Punkt)
Kameraposition 1 - 5 speichern	STRG - 5 - 9
Auf Kameraposition 1 - 5 springen	SHIFT - 5 - 9
Zu Kameraposition 1 - 5 bewegen	5 - 9
Film-Modus umschalten	TAB
Karten-Modus umschalten	M

Spielmodi

Live-Modus	F1
Kauf-Modus	F2
Bau-Modus	F3
Optionenmenü	F5

Mac OS X-Shortcuts

Zwischen Fenster- und Vollbildmodus wechseln	Befehlstaste-Umschalttaste
Spiel im Vollbildmodus minimieren	Befehlstaste-Tabulatortaste

Funktion der rechten und mittleren Maustaste auf Mac OS X

Einige Funktionen in *Die Sims™ 3* werden mit der rechten und der mittleren Maustaste ausgeführt. Besitzt du eine Mighty Mouse von Apple, kannst du die rechte Maustaste unter Systemeinstellungen > Tastatur & Maus aktivieren. Ändere das „Rechtsklick“-Dropdown-Menü zu „Zweite Taste“.

Die meisten PC-USB-Mäuse werden auf dem Macintosh ebenfalls unterstützt. Die linke, rechte und mittlere Maustaste werden beim Anschließen der Maus erkannt und funktionieren ordnungsgemäß.

Benutzt du eine herkömmliche Apple-Maus mit nur einer Taste oder ein Mac Book Pro mit Track-Pad, kannst du eine rechte Maustaste simulieren, indem du die Befehlstaste gedrückt hältst, während du die Maustaste klickst.

Um bei einer Ein-Tasten-Maus die mittlere Maustaste zu simulieren, halte die Befehlstaste und Control gedrückt, während du die Maustaste klickst.

Lass dich inspirieren!

Die Sims™ 3 bietet dir unbegrenzte kreative Möglichkeiten und ungeahnte Momente voller Überraschungen und Unfug. Erstelle einzigartige Sims, indem du ihr Aussehen und ihre Persönlichkeit deinen Vorstellungen anpasst. Und dann erbaust du ihr Traumhaus - von einer prachtvollen Villa bis hin zur heruntergekommenen Strandhütte kannst du einfach alles erschaffen. Lass deine Sims die neue Nachbarschaft erkunden und andere Leute treffen. Sie können nach einer Anstellung im Stadion suchen, sich im Wellnesscenter eine Massage gönnen oder sich mit Freunden zum Abendessen verabreden. Dank des neuen schnellen Gameplays mit Herausforderungen und Belohnungen bietet dir *Die Sims 3* die Freiheit, die Lebensträume und Wünsche deiner Sims wahr werden zu lassen - oder auch nicht.

Vorbereitungen

Ob du *Die Sims* nun zum ersten Mal spielst oder schon über reichlich Erfahrung verfügst, solltest du dir auf jeden Fall das Tutorial ansehen, um auch alle Neuerungen in *Die Sims 3* kennen zu lernen. Diese schnelle Einführung wird dir helfen, all die spannenden neuen Features voll und ganz auszukosten!

Du kannst das Tutorial jederzeit im Hauptmenü zurücksetzen, wenn dir beim ersten Lesen etwas entgangen sein sollte oder du etwas vergessen hast. Es besteht auch die Möglichkeit, im Optionenmenü Hinweise aufzurufen, die alle Informationen über die Features in *Die Sims 3* enthalten.

So wird gespielt

In *Die Sims 3* kannst du bereits den Spielstart ganz nach deinem Geschmack gestalten. Du kannst Mitglied einer bereits bestehenden Familie werden oder in einigen wenigen Schritten so gut wie jeden Aspekt des Spiels deinen Wünschen anpassen.



Ein neues Spiel starten:

Wähle aus dem Pull-down-Menü eine Nachbarschaft und klicke auf das Häkchen. Die gewünschte Nachbarschaft wird geladen.

Beim Start des Spiels kannst du entweder SIMS ERSTELLEN wählen, wenn du deine eigenen Sims erschaffen möchtest, oder HAUSHALT EINZIEHEN LASSEN, wenn du in deiner Stadt mit vorgefertigten Sims aus der Bibliothek spielen möchtest.

Weitere Informationen zum Erstellen von benutzerdefinierten Sims erhältst du im Abschnitt *Erstelle einen Sim* auf S. 8.

Nach dem Tutorial - ob du es gespielt hast oder nicht - kannst du auch einen HAUSHALT WÄHLEN, um mit vorgefertigten Sims zu spielen, die bereits in deiner Stadt leben.

Wenn du mit einem vorgefertigten Haushalt beginnen möchtest, klicke auf einen der blauen Haus-Buttons, um eine Beschreibung über die Haushaltsmitglieder und das Haus zu lesen. Zudem werden der Schwierigkeitsgrad, die Grundstücksgröße und das Budget der Familie in Form von Simoleons angezeigt. Klicke auf den WÄHLEN-Button, um mit einem Haushalt zu spielen.

Hinweis: Wenn du das Tutorial beendet hast, kannst du auch ein leeres Grundstück wählen und dort ein eigenes Haus für deine Sims errichten. Weitere Informationen hierzu erhältst du im Abschnitt *Bau-Modus* auf S. 24.

Speichern und Laden

Ein gespeichertes Spiel stellt deine gesamte Stadt dar. Wähle im Optionenmenü SPEICHERN, um deine Stadt zu speichern. Gib deinem Spiel einen Namen und bestätige ihn durch Klicken auf das Häkchen. Es ist jederzeit möglich, im Hauptmenü ein neues Spiel zu starten.

Wenn du ein gespeichertes Spiel laden möchtest, greife auf das Hauptmenü zu und wähle das gewünschte Spiel.

Optionen

Im Optionenmenü kannst du Änderungen an den Grafik-, Audio-, Spiel-, Videoaufnahme- und Musikeinstellungen vornehmen. Die meisten Optionen sind ohne weitere Erklärungen verständlich, doch einige wenige werden im Folgenden erläutert.

Selbstständigkeit

Bewege den Schieberegler nach links, um die Selbstständigkeit/den freien Willen zu reduzieren, bzw. nach rechts, um sie zu erhöhen. Über je mehr freien Willen ein Sim verfügt, desto selbstständiger handelt er, wenn du ihn nicht beschäftigst. Allerdings werden deine Sims nie so selbstständig sein, dass sie sich zum Beispiel eigenständig eine Arbeit suchen. Für solche Aufgaben bedarf es immer noch deiner Anleitung.


Lebensdauer

Bestimme, wie lange (wenn keine tragischen Unfälle dazwischen kommen) dein Sim leben soll, indem du den Schieberegler auf die gewünschte Anzahl Tage einstellst.

Erstelle einen Sim

Noch nie war es so einfach, individuelle Sims zu kreieren! Du kannst ihr Aussehen komplett deinen Wünschen anpassen und von der Größe der Nase bis hin zu ihrer Körperform jedes noch so kleine Detail festlegen. Bestimme die Augenfarbe, verpasse ihnen Strähnen und such dir eine Farbe für ihren Lippenstift aus! Danach legst du die Kleidung fest, bestimmst, was für eine Persönlichkeit sie haben, und wählst ihre Lieblingsfarbe, -musik und ihr -essen. Welcher Sim dir auch immer vorschwebt - deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt!

Vorgefertigte Sims

Im Bildschirm Erstelle einen Sim kannst du dir einen vorgefertigten Sim aussuchen, indem du auf den Vorgefertigte Sims-Button  klickst. Gib Alter, Geschlecht und Körperform an, um die Auswahl einzuzugrenzen. Hast du einen passenden Sim gefunden, klicke zur Bestätigung auf das Häkchen. Dein Sim ist nun für jede Schandtät bereit! Wenn du möchtest, kannst du mithilfe der Buttons auf der linken Seite den Sim weiter deinen Wünschen anpassen (siehe unten).

Möchtest du deinen Sim komplett selbst erstellen, klicke zuerst auf das Grundlagen-Icon .



Grundlagen

Gib den Namen deines Sims ein, wähle das Geschlecht, lege ein Alter sowie die Hautfarbe fest und bestimme die Körperform (indem du einstellt, wie dünn, dick oder muskulös dein Sim sein soll).



Haar

Suche dir eine Frisur (oder einen Hut) und eine Haarfarbe für deinen Sim aus, bestimme Form und Farbe der Augenbrauen und wähle (für männliche Sims) einen Bart. Du kannst deinem Sim auch zu jedem Outfit eine andere Frisur verpassen.



Aussehen

Wähle eine Kopfform und Ohren für deinen Sim, bestimme Farbe und Form der Augen, lege einen Mund und eine Nase fest und verpasse ihm ein paar Schönheitsflecken, Sommersprossen oder Make-up.

Klicke hier, um zufällige Gesichtszüge zu wählen.



Verändere und definiere die Gesichtszüge deines Sims

Wähle eine Gesichtsförm.

Verändere mit den Schiebereglern bestimmte Züge.




Klicke auf einen der Kreise, um in diesem Bereich Details zu bearbeiten.



Kleidung

Wähle Alltagskleidung und Kleidung für formelle Anlässe, Schlafanzüge, Sport- und Badebekleidung. In jeder Kategorie hast du die Wahl zwischen Oberteilen, Beinkleidung, ganzen Outfits, Schuhen und Accessoires.

Hinweis: Deine Sims brauchen eine Kommode, um im Spiel neue Outfits erstellen zu können. Sie dürfen drei Outfits pro Kleidungskategorie besitzen.

Tipp: Du kannst auch Kleidung deinem eigenen Geschmack anpassen, indem du Farben und Muster wählst. Sobald dieses Icon  eingeblendet wird, kannst du auf es klicken und den Stil des gewählten Objekts verändern. Weitere Informationen zum Individualisieren von Kleidern (und anderen Objekten) erhältst du im Abschnitt *Erstelle einen Stil* auf S.10.



Tipp: Dein Sim kann vor jedem beliebigen Spiegel einzelne Aspekte seines Aussehens (Friseur und Make-up) verändern.



Persönlichkeit

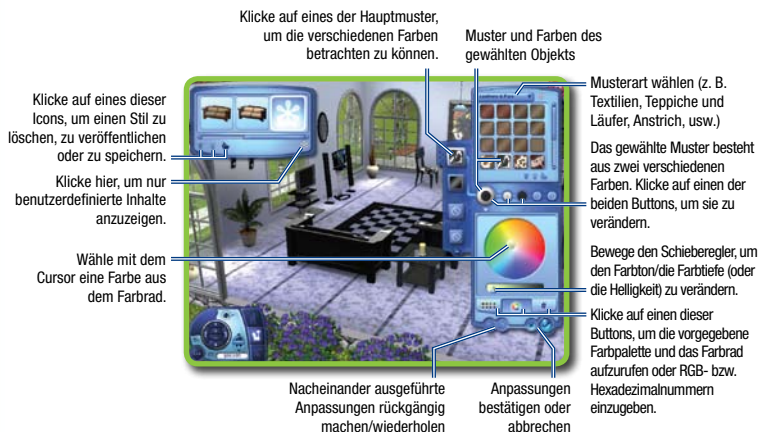
Lege die Persönlichkeitsmerkmale deines Sims, seine Vorlieben und seinen Lebenswunsch fest. Weitere Informationen zu Merkmalen findest du auf S. 11. Auf S. 14 erfährst du mehr über Lebenswünsche. Zudem kannst du hier die Stimme deines Sims einstellen und eine kurze Biografie verfassen.

Die Kunst liegt im Detail

Bearbeite bestimmte Körperregionen deines Sims. So kannst du zum Beispiel auf  klicken, um die Farbe, Strähnen, Wurzeln und Spitzen seiner Haare selbst zu gestalten. Oder du klickst auf , um ein paar Veränderungen an seiner Nase vorzunehmen: Die Spitze wird ein wenig nach oben gebogen, der Nasenrücken etwas verbreitert oder die Nasenlöcher geweitet. Klicke im Fenster *Erweitert* auf einen der Kreise, um einen anderen Bereich zu verändern.

Erstelle einen Stil

Mit dem neuen Feature *Erstelle einen Stil* kannst du die Muster und Farben der Kleidung deiner Sims verändern oder einen farblich aufeinander abgestimmten Raum einrichten, indem du Tapete, Farbe, Möbelbezüge und weitere Elemente anpasst.



Passende Schuhe und mehr

Du kannst eine Farbe oder ein Muster auch auf mehrere Objekte anwenden. Wenn du deinem Sim zum Beispiel zum Kleid passende Schuhe verpassen möchtest, ist das kein Problem! Klicke dazu auf das Kleid und dann auf das Muster des Kleides, das du auf die Schuhe anwenden möchtest. Danach ziehst du das Muster einfach auf die Schuhe. Manche Schuhe haben mehr als ein Muster. In solchen Fällen kannst du dir eine Stelle für das gewünschte Muster aussuchen. Klicke auf das Häkchen, um deine Anpassungen zu bestätigen.

Gespeicherte Farben und Muster können im Bau- und Kauf-Modus beliebig auf Möbel, Einrichtungsgegenstände und Accessoires übertragen werden.

Benutzerdefinierte Materialien und Objekte speichern



Wenn dir der Stil eines Musters gefällt, kannst du ihn speichern und immer wieder verwenden. Klicke dazu einfach auf das Ordner-Icon in der Material-Leiste auf der rechten Seite.



Klicke auf das Ordner-Icon im Fenster oben links, um ein bestimmtes Kleidungsstück (oder Objekt) deines benutzerdefinierten Stils zu speichern.

Einzigartige Sims

Gestalte deine Sims jetzt noch individueller und erstelle eine Vielzahl unterschiedlicher Sims mit ganz eigener Persönlichkeit. Dazu kannst du deinen Sims aus unendlich vielen Optionen bis zu fünf Persönlichkeitsmerkmale zuordnen. Wähle beispielsweise ihr Lieblingsessen sowie ihre Lieblingsfarben und -musik. Sogar Klang und Höhe der Stimmen kannst du festlegen.

Persönlichkeitsmerkmale

Ein Sim kann bis zu fünf Merkmale besitzen. Diese beeinflussen seinen Willen, seine Gefühle und sein Verhalten. So halten sich zum Beispiel Sims, die die Natur lieben, nicht gerne drinnen auf. Bücherwürmer können schneller lesen und schreiben die besseren Romane. Außerdem verstehen sich Sims, die wenigstens ein Merkmal gemeinsam haben, besser.

Während ein Sim vom Baby zum jungen Erwachsenen heranwächst, gewinnt er neue Merkmale hinzu. Wenn dein Sim in seiner letzten Entwicklungsstufe besonders erfolgreich und glücklich war, darfst du dir vielleicht sogar ein paar Merkmale für ihn aussuchen. War dein Sim aber nicht besonders glücklich, werden seine neuen Merkmale nach dem Zufallsprinzip ausgewählt. Und falls dein Sim in seiner vorherigen Entwicklungsstufe gar ein schlimmes Erlebnis hatte, kann er sogar negative Eigenschaften annehmen.

Eine gute Persönlichkeit

Erica verfügt über folgende Merkmale (fett gedruckt), die ihre Persönlichkeit auf unterschiedliche Weise beeinflussen und bestimmen, wie sie auf die Welt um sich herum reagiert.

Da Erica eine **Einzelgängerin** ist, braucht sie nicht viel Kontakt zu anderen Sims und verbringt ihre Zeit lieber allein. Als **Workaholic** geht sie gern zur Arbeit (die ihr sogar Spaß macht) und kann auch von zu Hause aus an ihrem Computer arbeiten. Erica ist zudem ein wenig **perfektionistisch**, weshalb sie für viele Dinge mehr Zeit benötigt, sie dafür aber umso sorgfältiger erledigt. Als **künstlerischer** Sim erlernt Erica künstlerische Fertigkeiten wie Malen, Schreiben oder Gitarre spielen schneller als andere Sims. Sie sieht sich auch gern Ausstellungen in der Galerie an. Und Erica ist **ehrgeizig**. Deshalb erhält sie oft Gehaltserhöhungen und wird schneller befördert als andere Sims. Sie macht sich aber auch Sorgen, wenn seit der letzten Beförderung eine Weile vergangen ist.

Die folgenden Eigenschaften stehen zur Auswahl.

Geistig	Physisch	Sozial	Lebensstil
Geistesabwesend	Athletisch	Charismatisch	Ehrgeizig
Künstlerisch	Tapfer	Bindungsphobisch	Angler
Bücherwurm	Tollpatschig	Mag keine Kinder	Kindisch
Kann Kunst nicht ausstehen	Stubenhocker	Leicht zu beeindrucken	Draufgänger
Computerfreak	Feigling	Kokett	Böse
Begeistert	Schlafmütze	Freundlich	Familienbewusst
Genie	Wasserscheu	Sinn für Humor	Genügsam
Grüner Daumen	Leichter Schlaf	Guter Küsser	Gut
Geschickt	Glückspilz	Mürrisch	Hasst die Natur
Wahnsinnig	Ordentlich	Hoffnungslos	Hitzkopf
Begabter Koch	Zugeknöpft	romantisch	Kleptomane
Neurotisch	Chaot	Trampeltier	Liebt die Natur
Virtuose	Pechvogel	Einzelgänger	Überemotional
		Loser	Perfektionist
		Jähzornig	Technikfeindlich
		Schnorrer	Vegetarier
		Kein Sinn für Humor	Workaholic
		Partylöwe	
		Schmeichler	
		Snob	
		Flirtfaul	

Favoriten

Du kannst deinem Sim auch einige Favoriten aussuchen. Sandwichs mit gegrilltem Käse kann sein Lieblingessen sein, Orange seine Lieblingsfarbe und Pop seine Lieblingsmusik. Hat dein Sim die Wahl, wird er sich für seine Favoriten entscheiden.

Stimme

Wähle eine Stimme für deinen Sim und passe die Tonhöhe an.

Fähigkeiten

Im Laufe ihres Lebens können deine Sims zehn verschiedene Fähigkeiten entwickeln. Je höher ihr Fähigkeitenlevel, desto besser werden sie bestimmte Aufgaben und Aktivitäten ausführen. Ihnen stehen auch mehr Möglichkeiten offen, wenn sie ihre Fähigkeiten verbessern. Außerdem hilft ein hoher Fähigkeitenlevel deinen Sims, ihre Karriere voranzutreiben. Welche Fähigkeiten ein Sim benötigt, hängt von der Karriere ab, die er einschlagen möchte. Bei den meisten Karrieren ist es ziemlich offensichtlich, welche Fähigkeiten gefragt sind: Wenn dein Sim beispielsweise ein weltberühmter Koch werden möchte, muss er natürlich hervorragend kochen können. Andere erforderliche Fähigkeiten sind vielleicht weniger offensichtlich: Soll dein Sim ein Gesetzeshüter werden, braucht er gute Logikfähigkeiten. In erster Linie geht es zwar darum, Verbrechen aufzuklären, doch dazu ist Verstand gefragt! Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Karrieren* auf S. 14.

Dein Sim kann seine Fähigkeiten verbessern, indem er Bücher liest, die Fähigkeit übt oder Kurse in einem der dafür vorgesehenen Gebäude in der Stadt besucht. Wenn du ein Fähigkeitenbuch lesen möchtest, sieh im Bücherregal deines Sim nach, kaufe eins in der Buchhandlung oder geh in die Bibliothek.

Tipp: Wenn dein Sim gute Laune hat, kann er seine Fähigkeiten schneller verbessern – schlechte Laune ist hinderlich.

Lernanstalten

An den folgenden Standorten werden Kurse abgehalten, in denen dein Sim Fähigkeiten erlernen kann.

Fähigkeit	Ort
Athletik	Stadion
Charisma	Rathaus
Kochen	Bistro oder Imbiss
Angeln	Lebensmittelgeschäft
Gartenarbeit	Wissenschaftliches Labor
Gitarre	Theater
Geschicklichkeit	Militärstützpunkt
Logik	Wissenschaftliches Labor
Malen	Schule
Schreiben	Bürogebäude/Pressebüro

Fähigkeitentagebuch

Das Fähigkeitentagebuch bietet dir einen Überblick über alle Fähigkeiten deines Sims, die erreichten Fähigkeitenlevel, Statistiken (zum Beispiel wie viele Kochrezepte ein Sim kennt) und die damit verbundenen Gelegenheiten.

◆ Drücke **J** oder klicke auf den Fähigkeitentagebuch-Button im Fähigkeitenfenster deines Sims, um das Fähigkeitentagebuch aufzurufen.

Wünsche

Jeder erwachsene Sim hat einen Lebenswunsch, den er sein ganzes Leben lang verfolgt. Dabei handelt es sich um größere Vorhaben, die deinem Sim mehr Zeit und Mühe abverlangen, ihn dafür aber umso zufriedener machen. Wenn du einen jungen Erwachsenen oder älteren Sim erstellst, wählst du nach dem Festlegen der Merkmale seinen Lebenswunsch. Bei jüngeren Sims wählst du den Lebenswunsch im Laufe des Spiels; er wird außerdem von ihren Handlungen und ihrer Persönlichkeit beeinflusst.

Dein Sim hat aber natürlich auch kleinere Wünsche. Zum Beispiel kann er sich wünschen, neue Freunde zu finden, einen Job in einer bestimmten Branche zu bekommen oder sich zu verlieben. Du darfst nun frei entscheiden, ob du ihm diese Wünsche versprichst oder versagst. Es können bis zu vier Wünsche versprochen werden. Versprichst du einen Wunsch, wird er als Ziel im Leben deines Sims festgelegt. Erfüllt ein Sim sich einen Wunsch, erhält er Zufriedenheit auf Lebenszeit-Punkte. Die Wünsche, die sich ein Sim erfüllt, haben auch Einfluss auf seine weiteren Wünsche.

Klicke auf die Pfeile seitlich des Wünsche-Fensters, um durch die verfügbaren Wünsche zu blättern. Möchtest du einen Wunsch versprechen, klicke auf ihn. Er wird nun an einen der vier Plätze für versprochene Wünsche verschoben. Du kannst einen Wunsch aber auch bedenkenlos abbrechen, indem du mit der rechten Maustaste auf ihn klickst.

Stimmungen

Im Launen-Fenster werden die allgemeine Gemütslage und die verschiedenen Stimmungen deines Sims angezeigt. Stimmungen sind vorübergehende Launen mit direktem Einfluss auf den Gemütszustand und das Verhalten deines Sims. Stimmungen werden als Icons mit unterschiedlichen Bildern dargestellt. Ihr Hintergrund ist entweder rot (wenn sie die Laune deines Sim negativ beeinflussen), grün (bei positiver Auswirkung) oder blau (wenn sie keine Auswirkung haben). Wenn du mit der Maus über ein Stimmungs-Icon fährst, wird angezeigt, um welche Stimmung es sich handelt und welchen Einfluss sie auf deinen Sim hat. Es hängt von der Persönlichkeit eines Sim ab, ob und inwiefern ihn die Stimmungen beeinflussen.

Zufriedenheit auf Lebenszeit

Der Gemütszustand deines Sim kann sich direkt auf seine Zufriedenheit auf Lebenszeit auswirken. Solange dein Sim gute Laune hat, sammelt er jede Sekunde Zufriedenheit auf Lebenszeit. Je besser die Laune, desto schneller vermehrt sich die Anzahl der Zufriedenheit auf Lebenszeit-Punkte. Zufriedenheit auf Lebenszeit-Punkte kannst du für Lebenszeitbelohnungen ausgeben.

Klicke dazu auf die Zufriedenheit auf Lebenszeit-Leiste im Sim-Fenster und dann auf den Button **LEBENSZEITBELOHNUNGEN**.

Karriere

Eine Karriere ist die beste Möglichkeit für deinen Sim, Simoleons zu verdienen. Eine Karriere gewährleistet auch, dass er sein Haus regelmäßig verlässt und mit anderen Sims Kontakt hat. Die Sims können in elf verschiedenen Branchen Fuß fassen, die meist unterschiedliche Fähigkeiten voraussetzen.

Manche Branchen unterteilen sich in verschiedene Bereiche, in denen dein Sim tätig sein kann. In solchen Branchen kannst du dir den Bereich aussuchen, in dem dein Sim arbeiten soll, vorausgesetzt, er hat einen gewissen Joblevel erreicht. In der Gesetzeshüter-Karriere kann dein Sim beispielsweise als Spezialagent oder Kriminaltechniker arbeiten.

Jobangebote werden in der Zeitung und im Internet veröffentlicht. Deine Sims können aber auch direkt den Ort in der Stadt aufsuchen, an dem sie gern arbeiten würden. Du kannst den Filter der Kartenmarkierungen verwenden, um alle Arbeitsstätten anzuzeigen.

Jobleistung

Wie gut sich dein Sim in der gewählten Karriere schlägt, hängt von vielen Faktoren ab. Seine Laune wirkt sich praktisch immer auf die Leistung aus. Es versteht sich von selbst, dass gut gelaunte Sims besser arbeiten können. Gute Laune bekommt dein Sim, wenn er ausgeruht ist, ausreichend gegessen hat und in den letzten 24 Stunden wenigstens ein bisschen Spaß hatte.

Kommt dein Sim zu spät zur Arbeit oder verlässt diese vorzeitig, wirkt sich das negativ auf die Jobleistung aus. Achte also darauf, dass dein Sim rechtzeitig bei der Arbeit erscheint. Er wird aber auch dann zur Arbeit gehen, wenn du ihm seinen freien Willen lässt.

Einige Persönlichkeitsmerkmale können die Karriere deines Sim ankurbeln. Ein athletischer Sim zum Beispiel hat es leichter, Profisportler zu werden, und auch eine Karriere als Gesetzeshüter steht ihm offen.

Allerdings gibt es noch eine Vielzahl anderer Faktoren, die die Jobleistung beeinflussen (siehe unten).

Das Karriere-Fenster

Das Karriere-Fenster bietet dir eine Übersicht, wie gut dein Sim seine Arbeit verrichtet. Hier werden die aktuelle Stellung, die Arbeitszeiten, das Gehalt und die Leistung deines Sim angezeigt. Du kannst auch die unterschiedlichen Faktoren einsehen, die die Jobleistung beeinflussen, wie Laune, Fähigkeiten oder die Beziehung zum Vorgesetzten. Fahre mit der Maus über einen der Faktoren, um weitere Informationen zu erhalten. Je geschickter sich dein Sim in den einzelnen Faktoren anstellt, desto schneller verbessert sich seine Leistung. Wenn sich die Leistung am Ende eines Arbeitstages maximiert hat, wird der Sim befördert. Genauso gut kann dein Sim auch zurückgestuft oder sogar gefeuert werden, wenn seine Leistung zu sehr absinkt.

Ein Jasager zum Beispiel braucht für eine politische Karriere gute Laune, hervorragende Charismafähigkeiten und eine gute Beziehung zu seinem Chef.

Du kannst einen Sim über das Karriere-Fenster auch zur Arbeit oder in die Schule schicken, indem du auf den entsprechenden Button (Sim am Schreibtisch) klickst. Dieser Button kann allerdings nur angeklickt werden, wenn es Zeit für die Arbeit bzw. Schule ist.

Aktionsoptionen

Du kannst nun nicht einfach nur entscheiden, welche Aktionen dein Sim ausführen soll, sondern auch, wie er sie ausführen soll. Wenn du deinem Sim eine Aufgabe erteilst, bei der mehrere Optionen möglich sind, wird unter dem Aktions-Icon in der Warteschlange ein kleines Pulldown-Menü eingeblendet. Auf der Arbeit sind zum Beispiel die Optionen KOLLEGEN TREFFEN, HART ARBEITEN, ES RUHIGER ANGEHEN LASSEN und viele mehr verfügbar. Die verschiedenen Aktionen bringen natürlich unterschiedliche Vor- und Nachteile mit sich, wähle also mit Bedacht. Es ist jedoch fast immer von Vorteil, deinem Sim Aktionen vorzugeben.

Eine lebendige Welt

Deine Sims leben in einer facettenreichen dynamischen Stadt. Ein einfacher Klick reicht aus, und schon kann dein Sim in der Imbissbude einen schnellen Happen zu sich nehmen, in der Bibliothek lernen oder an einem Teich in der Nachbarschaft angeln gehen.

Zusätzlich zu der großen Bewegungsfreiheit in der gesamten Stadt bietet *Die Sims 3* jetzt das neue Feature Fortlauf der Geschichte. Damit wird es in deiner Stadt garantiert nie langweilig. Mit Fortlauf der Geschichte nimmt nicht nur das Leben deiner Sims seinen Lauf, sondern auch die Nachbarn und Stadtbewohner entwickeln sich weiter. So können Nachbarn wegziehen, neue dafür einziehen, Freunde befördert werden, Nachbarn Kinder bekommen und irgendwann auch mal das Zeitliche segnen. Einfach ausgedrückt - das Leben geht ganz normal weiter! Dank dieses Features wird die Nachbarschaft im Gleichgewicht gehalten.

Wenn du möchtest, kannst du Fortlauf der Geschichte über das Optionenmenü aber auch deaktivieren.

Klicke im Live-Modus auf den Button, der wie eine Skyline aussieht, oder drücke **M**, um die Kartenansicht aufzurufen.



Kartenmarkierungen

Auf der nächsten Seite findest du eine Liste von Markierungen, die auf der Karte erscheinen können, sowie ihre Bedeutung. Fahre mit der Maus über ein Icon, um seine Funktion anzuzeigen.



Dieses Icon steht für deinen Haushalt.

Gebäude

Wenn dein Sim eines dieser Gebäude betritt, kannst du ihn dort weder sehen noch steuern. Du hast aber die Möglichkeit, die Aktionen zu bestimmen, die er dort ausführen soll. So kann dein Sim beispielsweise das Lebensmittelgeschäft mit folgenden Absichten betreten: **LEBENSMITTEL EINKAUFEN**, **PARTNER WERDEN**, **OBST UND GEMÜSE VERKAUFEN**, **ANGELKURS BESUCHEN** oder **TEILZEITJOB SUCHEN**.

	Bistro		Lebensmittelgeschäft		Wellnesscenter
	Buchhandlung		Krankenhaus		Imbiss
	Rathaus		Polizei		Stadion
	Stadttheater		Schule		Lagerhaus
	Bürogebäude/ Pressebüro		Wissenschaftliches Labor		
	Arbeitsplatz		Militärstützpunkt		

Gemeinschaftsgrundstücke

Wenn dein Sim ein Gemeinschaftsgrundstück betritt, kannst du ihn sehen und steuern.

	Gemeinschaftspool		Bibliothek		Angelteich
	Friedhof		Park		Strand
	Fitnesscenter		Kunstgalerie		Gewöhnliches Gemeinschaftsgrundstück (nur Stadt bearbeiten-Bildschirm)

Häuser und Nachbarn

Du kannst auf alle möglichen Häuser klicken und die Bewohner besuchen, auch wenn dein Sim sie noch gar nicht kennt. Geh doch mal zu deinen Nachbarn rüber oder besuche einen Freund am anderen Ende der Stadt. Wenn dein Sim seine Nachbarn besucht, kann er sie um Einlass bitten und sich dort - bis zu einem gewissen Maß - ganz wie zu Hause fühlen.

Tipp: Wenn du mit der Maus über ein Haus fährst, erkennst du an der Form des Cursors, ob das Haus Bewohner hat  oder ob niemand im Haus lebt .

Gemeinschaftszentren

Deinem Sim steht eine Vielzahl von Orten in der Stadt offen wie zum Beispiel Parks, der Strand, Geschäfte, Restaurants und vieles mehr. An einigen Orten kann dein Sim sich länger aufhalten und sie erkunden.

Ein Beispiel wäre der Friedhof. Dort kann dein Sim einen Teilzeitjob annehmen, das Mausoleum besichtigen, die Katakomben erkunden, eine Grabstätte betrauern und sogar Grabsteine mit Inschriften versehen.

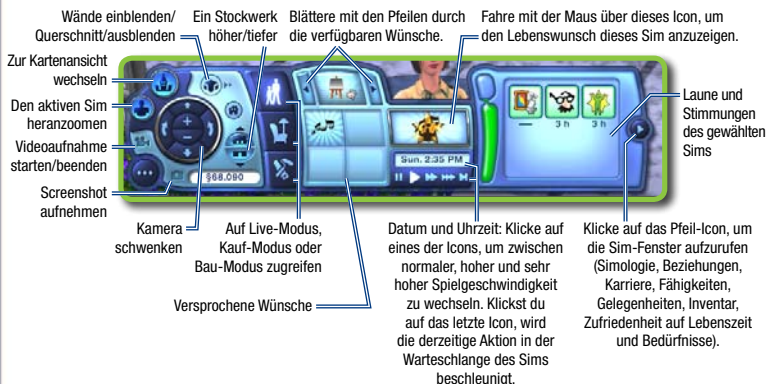
In manchen Gebäuden, wie zum Beispiel Arbeitsstätten, sind die Möglichkeiten eingeschränkt. Hier kannst du nicht herumstöbern, obwohl du unterschiedliche Aktionen wählen kannst, die dein Sim ausführen soll (siehe *Aktionsoptionen*, um weitere Informationen über diese Optionen zu erhalten).

Live-Modus

Im Live-Modus nimmt das Leben deiner Sims seinen Lauf. Hier nimmt dein Sim Jobs an, lernt Freunde und Feinde kennen, verliebt sich, gründet eine Familie, geht seinen Leidenschaften nach und noch vieles mehr.

Hauptbenutzeroberfläche

Es sind nicht alle Funktionen der Benutzeroberfläche aufgelistet, doch du kannst mit der Maus über jedes der Icons fahren, um weitere Informationen zu erhalten.



In den Live-Modus kommt Bewegung!

Zahlreiche Dinge können im Live-Modus jetzt bewegt werden. Du kannst zum Beispiel Bücher zurück ins Bücherregal stellen, Abfall in die Tonne werfen, kleinere Objekte ins Inventar deines Sims ziehen und vieles mehr.



Wenn du ein Objekt an eine andere Stelle verschieben kannst, verwandelt sich der Cursor in eine kleine Hand.

Klicke auf das Objekt, das du verschieben möchtest, halte die Maustaste gedrückt und ziehe das Objekt an den gewünschten Platz. Objekte, die gerade in Gebrauch sind, können nicht verschoben werden.

Inventar/Familien-Inventar

Jeder Sim verfügt über sein eigenes persönliches Inventar. Wenn ein Sim ein Objekt aufnimmt oder es von der Arbeit mit nach Hause bringt, wird es in seinem Inventar abgelegt. Klicke auf ein Objekt und ziehe es, um es ins Inventar zu verschieben bzw. aus ihm zu entfernen.

Genauso besitzt jeder Haushalt ein Inventar. Bestimmte Objekte werden im Familien-Inventar und nicht im Inventar eines einzelnen Sims abgelegt. Du kannst auf das Familien-Inventar zugreifen, indem du im Kauf-Modus auf das Icon klickst, das wie ein Pappkarton aussieht.

Handy

Jeder Sim (außer Kleinkinder und Babys) verfügt in seinem Inventar über ein eigenes Handy. Wenn bei deinem Sim ein Anruf eingeht, klicke auf ihn und wähle RANGEGEHEN. Möchtest du selbst Anrufe tätigen, greife auf das Inventar deines Sims zu und klicke auf das Telefon-Icon.

Ein typischer Tag

Das ist ein Wohnzimmer, in dem sich ein paar gewöhnliche Gegenstände befinden. Du erfährst nun, wie dein Sim mit diesen Dingen interagieren kann.



Sozialleben

Die meisten sozialen Interaktionen zwischen zwei Sims fallen in eine der folgenden Kategorien: Freundlich, Romantisch, Gemein, Lustig oder Spezial. Wähle die Art von Interaktion, die dein Sim mit anderen Sims haben soll, und dann eine Interaktion aus dem Untermenü. Beobachte, wie der andere Sim auf die Interaktion reagiert. Findet er sie amüsant oder gruselig? Allerdings solltest du nicht immer wieder dieselbe Aktion wählen, sonst langweilt sich der andere Sim bald.

Besondere Interaktionen

Je nach Persönlichkeit deines Sims stehen ihm spezielle Interaktionen zur Verfügung. Ein Sim mit dem Merkmal *gut* kann beispielsweise jemandem den TAG VERSCHÖNERN, wohingegen *böse* Sims zahlreiche normale Interaktionen mit einem Beigeschmack des Bösen ausführen können.

Beziehungsleiste

In der Beziehungsleiste sind alle Beziehungen deines Sims aufgeführt. Wenn dein Sim viele Leute kennt, kannst du auch einen Filter setzen, um zum Beispiel nur Verwandte, Freunde, Besucher oder Kollegen anzuzeigen.

Tipp: Klickst du auf die Bilder in der Beziehungsleiste, kannst du dich mit dem jeweiligen Sim unterhalten oder ihn einladen.

Gelegenheiten beim Schopfe packen

Gelegenheiten bieten deinem Sim die Möglichkeit, seine Karriere voranzutreiben oder seine Fähigkeiten zu verbessern, indem er bestimmte Aufgaben erfüllt. Karriere-Gelegenheiten ergeben sich auf der Arbeit, während du über Fähigkeiten-Gelegenheiten normalerweise per Telefon informiert wirst. Spezial-Gelegenheiten sind in der Zeitung oder im Internet zu finden.

Nimmt ein Sim eine Gelegenheit an, muss er sich voll und ganz auf sie konzentrieren und erhält auch keine weitere Gelegenheit dieser Art mehr, bis er sie nicht abgeschlossen, verworfen oder versäumt hat. Möchtest du eine Gelegenheit verwerfen, rechtsklicke in das Gelegenheitsfenster.

Für jede Fähigkeit sind verschiedene Fähigkeiten-Herausforderungen verfügbar, die mitunter sehr viel Zeit in Anspruch nehmen können. Auch wenn diese Herausforderungen schwer zu meistern sind - lohnen tut es sich auf jeden Fall! Alle Herausforderungen sind im Fähigkeitentagebuch aufgeführt.

Die meisten Gelegenheiten müssen innerhalb einer bestimmten Zeit abgeschlossen sein. Oft hat dein Sim eine Gelegenheit noch nicht zu Ende gebracht, wenn am Arbeitsplatz oder von dem Sim, der die Gelegenheit geboten hat, ein Ergebnis verlangt wird.

Sammeln

Auch wenn dein Sim sich nicht gern draußen aufhält, kann er bestimmte Dinge suchen und sammeln.

Schmetterlinge und Käfer

Deine Sims können einen Ausflug ins Freie nutzen, um Insekten zu fangen. Danach können sie sie (in einem Terrarium) ausstellen, benennen, verkaufen oder einfach nur betrachten. Jedes dieser kleinen Krabbeltiere hat je nach Seltenheit einen bestimmten Wert.

Steine, Edelsteine und Metalle

Auf ihren Erkundungstouren finden Sims hin und wieder auch Steine, Edelsteine oder Metalle. Wenn dein Sim Edelsteine findet, kann er sie schleifen lassen, um ihren Wert zu steigern, oder sie in ihrem ursprünglichen Zustand ausstellen.

Klicke dazu auf einen der Edelsteine im Inventar deines Sim und wähle SCHLEIFEN LASSEN. Wähle dann die Art des Schliffs, die dir am besten gefällt. Der Stein wird verschickt und kommt als wunderbar geschliffener Edelstein zurück.

Angeln

In der Nähe der Stadt gibt es zahlreiche Gewässer, die sich zum Angeln eignen. Wenn dein Sim sich an einem dieser Gewässer befindet, kann er entweder das WASSER UNTERSUCHEN oder ANGELN. Hat dein Sim mindestens einen Angelfähigkeitenpunkt sowie Früchte und Gemüse im Inventar, kannst du sogar einen KÖDER WÄHLEN.

Dein Sim kann einen Fisch präparieren lassen, um ihn dann zu Hause auszustellen. Klicke dazu auf den Fisch im Inventar und wähle FISCH ZUM PRÄPARIEREN VERSCHICKEN. Dein Sim kann den gefangenen Fisch auch kochen oder im Aquarium halten.

Gartenarbeit

Je mehr Fähigkeitenpunkte dein Sim in der Gartenarbeit hat, desto mehr Optionen stehen ihm zur Verfügung. Wenn dein Sim seine Fähigkeiten verbessern möchte, kann er einen Kurs im wissenschaftlichen Labor belegen, sich das Garten-Programm im Fernsehen ansehen oder Lehrbücher konsultieren. Die Gartenarbeit selbst erweitert die Fähigkeiten deines Sim natürlich auch.

Samen

Wenn dein Sim in und außerhalb der Stadt unterwegs ist, sollte er immer nach Samen Ausschau halten. Alle gefundenen Samen können mit nach Hause genommen und dort eingepflanzt werden. Dein Sim kann aber auch direkt ganze Früchte oder Gemüse pflanzen.

Kochen

Sims können bereits als Teenager mit dem Kochen anfangen (oder auch schon in ihrer Kindheit mit dem Spielofen). Je öfter sie am Herd stehen, desto geschickter werden sie. Sie können ihre Fähigkeiten weiter verbessern, indem sie Kochsendungen im Fernsehen anschauen, Kochbücher lesen oder Kochkurse belegen. Erweitert dein Sim seine Kochfähigkeiten, erlernt er auch neue Rezepte. Neue Rezepte können aber auch im Lebensmittelgeschäft erworben werden.

Vorräte

Die Vorräte in deiner Küche müssen immer wieder aufgestockt werden. Für jedes Rezept benötigst du unterschiedliche Zutaten. Die meisten davon sind im Lebensmittelgeschäft erhältlich. Fehlen dir für ein bestimmtes Gericht ein paar Zutaten, kann es trotzdem zubereitet werden, allerdings kosten sie mehr, als wenn dein Sim sie schon im Voraus gekauft hätte. Mahlzeiten, die nicht mit den vorgeschriebenen Zutaten gekocht werden, sind nicht so nahrhaft wie andere.

Kochbuch

Das Kochbuch deines Sims findest du im Fähigkeitentagebuch unter Kochen. Dort erfährst du auch, welche Gerichte er wie oft zubereitet hat, welche ihm am besten gelingen und einiges mehr.

Überraschungen im neuen Zuhause deiner Sims

Wenn deine Sims in ein neues, unmöbliertes Haus ziehen, finden sie dort manchmal mehr (oder auch weniger) vor, als sie geglaubt haben. Vielleicht treibt ja ein Gespenst sein Unwesen oder noch schlimmer - eine Horde Nagetiere! Die Immobilienagentur bietet dir möglicherweise an, sich dieser „Überraschung“ anzunehmen, aber wenn deine Sims erfinderisch sind, kommen sie damit schon allein zurecht.

Und wer weiß, vielleicht werden sie ja auch positiv überrascht, wenn sie sich um die Probleme kümmern.

Den aktiven Haushalt wechseln

Wähle im Optionenmenü STADT BEARBEITEN, um innerhalb der Stadt deinen aktiven Haushalt zu ändern. Klicke dann auf den AKTIVEN HAUSHALT ÄNDERN-Button. Du hast nun wieder dieselben Möglichkeiten wie zu Beginn des Spiels: Sims erstellen, mit einem bereits bestehenden Haushalt spielen oder einen Haushalt einziehen lassen.

Wenn du einen aktiven Haushalt wechselst, bleibt dein vorheriger Haushalt in der Stadt und lebt, wie alle anderen auch, ganz normal weiter. Wie in allen Haushalten der Nachbarschaft auch können die Sims neue Fähigkeiten oder Beziehungen entwickeln, gefeuert oder befördert werden oder andere Veränderungen durchlaufen. Du kannst jederzeit in diesen Haushalt zurück wechseln, es ist allerdings sehr wahrscheinlich, dass sich in der Zwischenzeit dort einiges geändert hat.

Lebensabschnitte und Alter

Sofern du den Alterungsprozess im Optionenmenü nicht deaktivierst, durchlaufen alle Sims unterschiedliche Lebensabschnitte (deren Anzahl sich nach dem Einstiegsalter richtet). Du kannst nun auch bestimmen, wann für deine Sims ein neuer Lebensabschnitt beginnen soll. Soll sich dein Kind zu einem Teenager entwickeln? Dann kauf einfach eine Geburtstagstorte und schmeiß eine Party! Je länger die Kindheit eines Sim andauert, desto höher sind deine Chancen, Merkmale für ihn aussuchen zu dürfen. Du kannst die Entwicklung jedoch jederzeit vorantreiben.

Baby	Diese Zeit verfliegt in Windeseile, was in einigen Sims die Sehnsucht hervorruft, ihre Kinder mögen wieder in diesem schönen Alter sein. Andere Sims wiederum finden es toll, wenn ihr Nachwuchs beginnt, andere Dinge zu tun, als nur zu essen und in die Windeln zu machen.
Kleinkind	In dieser Phase können die Kleinen Fähigkeiten spielend erlernen, der Bedarf nach elterlicher Fürsorge ist damit aber noch längst nicht aufgehoben.
Kind	In der Schulzeit schließt ein Sim erste Freundschaften, erlernt Fähigkeiten und entwickelt seine Persönlichkeit. Sorge dafür, dass er gute Noten erhält, damit er es später einfacher im Leben hat.
Teenager	In dieser Phase werden die Sims langsam unabhängig und erleben vielleicht sogar ihre erste Liebe. Teenager können auch einen Teilzeitjob annehmen, um die erste Sprosse auf der Karriereleiter zu erklimmen und sich ein paar Simoleons zu verdienen.
Junger Erwachsener	Diese Sims können es kaum abwarten, die Welt zu entdecken! Manche von ihnen streben eine Karriere an, andere wollen mit ihrem Partner eine Familie gründen und wieder andere möchten ein unabhängiges Leben führen und sehen, was das Leben zu bieten hat.
Erwachsener	In diesem Stadium sind die meisten Sims darauf bedacht, eine Familie zu gründen, ihre Karriere mit allen Mitteln voranzubringen oder anderen Interessen nachzugehen.
Senior	Ein betagter Sim hat reichlich Zeit, seine Weisheit an jüngere Sims weiterzugeben, zur Ruhe zu kommen, neue Hobbys zu entdecken und in alten Erinnerungen zu schwelgen. Senioren haben zudem die Möglichkeit, ihre Karriere zu beenden und in den wohlverdienten Ruhestand zu gehen.

Stammbaum

Sims geben nicht nur ihr Aussehen (Augen und Haarfarbe der Mutter, genau die gleiche Nase wie der Vater) an ihre Kinder weiter, es können auch ihre Merkmale vererbt werden, wenn diese nach dem Zufallsprinzip zugewiesen wurden. Unter dem Simologie-Tap im Sim-Fenster kannst du dir den Stammbaum deines Sims anschauen.

Ein süßes Geheimnis!

Eine Schwangerschaft kann einer Sim-Frau ziemlich zu schaffen machen. Achte also darauf, dass sie sich nicht übernimmt und gesund lebt. Manchmal wird ihr auch übel und sie verschwindet häufiger im Badezimmer. Wenn die Sim-Frau eine glückliche Schwangerschaft durchlebt, kommt das nicht nur ihr zugute, sondern auch dem Baby. Kümmere dich deshalb gut um sie. Eine glückliche Schwangerschaft ist gewährleistet, wenn die Sim-Frau bei Laune gehalten wird, sie Bücher über die Schwangerschaft liest und hin und wieder einen Arzt konsultiert.

Tipps: Eine sanfte Massage kann Wunder bei quälenden Rückenschmerzen bewirken. Du solltest dich stets gut um deine Sim-Frau kümmern, damit Mutter und Kind wohlauf sind.

Möchten deine Sims ein Kind adoptieren, können sie beim Adoptionsdienst anrufen und angeben, ob sie lieber einen Jungen oder ein Mädchen hätten. Auch beim Alter hast du freie Wahl: Adoptiere ein Baby, ein Kleinkind oder ein größeres Kind! Zudem arbeitet der Adoptionsdienst unentgeltlich.

Der Sensenmann

Sims sind keine Überwesen und werden eines Tages (wenn du den Alterungsprozess nicht ausgeschaltet hast) den Löffel abgeben müssen. Wenn ein Sim das Glück hat, ein hohes Alter zu erreichen, wird er wahrscheinlich auf natürliche Weise von dieser Erde gehen. Doch es gibt auch Sims, die durch unglückliche Unfälle bereits in jungen Jahren das Zeitliche segnen müssen. Dein Sim kann zum Beispiel verbrennen, ertrinken, verhungern oder einen Stromschlag erleiden.

Das Ableben eines Sim bedeutet aber noch lange nicht das Ende deiner Stadt. Die anderen Sims führen ihr Leben weiter und betrauern den Verschiedenen. Selbst wenn es in deinem Haushalt keine Sims mehr gibt, kannst du auf den Modus *Stadt bearbeiten* zugreifen und einen neuen Haushalt wählen, mit dem du weiterspielen möchtest.

Kauf-Modus

Hier kannst du alles kaufen, um deinen Sims das Leben ein wenig angenehmer zu machen. Ob unbedeutender Schnickschnack oder Luxusgüter - im Kauf-Modus ist für jeden Geschmack etwas dabei.

Hinweis: Bestimmte Dinge, wie Bücher und Lebensmittel, sind lediglich in den Geschäften in der Innenstadt erhältlich.

Sortierfunktionen

Im Katalog des Kauf-Modus kannst du dir die verfügbaren Objekte nach Zimmer oder nach Funktion sortiert ansehen. Weitere Objekte befinden sich im Inventar des Haushalts.

Nach Zimmer

Bei dieser Suchfunktion sind kleine Darstellungen der Objekte zu sehen, die sich für gewöhnlich in dem gewählten Zimmer befinden. Klicke auf die Objekte, die du dir gerne ansehen möchtest. Klickst du im Wohnzimmer beispielsweise auf das Sofa, werden Sofas und Zweisitzer angezeigt. Wählst du das Gemälde, siehst du alle Gemälde und Poster, die du kaufen kannst.

Nach Funktion

Bei dieser Suchfunktion sind die Objekte nach Bedürfnissen sortiert. Vielleicht suchst du ja etwas Gemütliches für deinen Sim. Dann klicke auf den Komfort-Filter. Wenn du etwas suchst, um all die neuen Bücher deines Sim unterzubringen, klicke auf die Kategorie Schränke.

Platzieren von Objekten

In *Die Sims 3* hast du jetzt noch mehr Freiheiten beim Bauen, Gestalten und Einrichten deiner Häuser. Mithilfe des neuen Gitter-Tools kannst du deine Möbel beliebig und in allen möglichen Winkeln platzieren.

Gitter ein/aus

Du hast die Möglichkeit, im Bau- oder Kauf-Modus ein Gitter einzublenden, das dir hilft, die Objekte optimal zu platzieren. So kannst du zum Beispiel deinen Fernseher genau gegenüber dem Sofa aufstellen oder ein Bild exakt zwischen zwei Fenstern aufhängen.

Neue Einrichtungsmöglichkeiten

Du kannst deine Möbel und andere Objekte in deinem Zimmer nun so anordnen, wie du möchtest. Wenn du also zwei Stühle in einem bestimmten Winkel zueinander aufstellen oder eine Pflanze in einer Ecke platzieren möchtest, nur zu!

Hinweis: Wenn du das Gitter-Tool nicht verwendest und die Möbel frei platzierst, wird es häufig vorkommen, dass ein Sim gegen Möbelstücke läuft oder sie ihm den Weg versperren. Achte also darauf, dass deinen Sims genügend Bewegungsfreiheit bleibt.

Möblierte und unmöblierte Häuser

Wenn du in der Stadt-Ansicht ein Haus für deine Sims kaufen möchtest, hast du die Wahl zwischen MÖBLIERT und UNMÖBLIERT.

Unmöblierte Häuser verfügen lediglich über das Nötigste: Sanitäranlagen (Badezimmer und Küche), Theken, Schränke und einen Kühlschrank. Möblierte Häuser sind etwas teurer, bieten dafür aber auch mehr Annehmlichkeiten.

Grundeinrichtung

Die folgenden Gegenstände sollten in keinem Haushalt fehlen. Es muss ja nicht immer das Beste vom Besten sein, aber du solltest zumindest ein Basismodell jedes Objekts haben, damit deine Sims kein trauriges Dasein fristen müssen.

◆ Kühlschrank

◆ Toilette

◆ Bett

◆ Badewanne oder Dusche

Bau-Modus

Ob ein Ferienhaus am Meer oder ein bescheidenes Häuschen in der Innenstadt - im Bau-Modus kannst du alles bauen, was dir in den Sinn kommt.

Sortierfunktionen

Die Objekte sind ähnlich wie bei der Sortierung nach Zimmer im Kauf-Modus aufgelistet: Es werden unterschiedliche Kategorien von Objekten angezeigt, wie sie auf einem Grundstück zu finden sind.

Wichtige Tools

Die meisten Tools im Bau-Modus erklären sich von selbst, manche können anfangs etwas kompliziert erscheinen. Unten findest du eine Erklärung zu den Tools.

Wände

Mit diesem Tool kannst du Wände aufstellen oder gleich ganze Zimmer hinzufügen sowie bereits existierende Wände streichen und tapezieren.

Wenn du eine Wand errichten möchtest, klicke auf das Wand-Icon und wähle dann Wand erstellen. Klicke auf die Stelle des Grundstücks oder des Fundaments, wo deine Wand beginnen soll, und ziehe sie bei gedrückter Maustaste bis zu der Stelle, wo sie enden soll. Hier kannst du die Maustaste loslassen.

Hinweis: Mit der Option Zimmer erstellen (ebenfalls in der Kategorie Wand) kannst du auf die gleiche Weise ein ganzes Zimmer bauen. Klicke einfach, halte die Maustaste gedrückt und ziehe so lange, bis das Zimmer die gewünschte Größe hat.

Tipp: Fällt dein Zimmer doch zu klein aus, oder hast du eine Wand an die falsche Stelle gesetzt? Dann zieh die Wand mit dem Hand-Tool einfach an die Stelle, wo sie eigentlich hingehört.

Gelände-Anstriche

Lege eine prachtvolle grüne oder mit Klee durchzogene Wiese an. Verwende Gerbrinde, ein wenig Sand oder verlege Granitplatten.

Wenn du üppiges grünes Gras haben möchtest, wähle Gelände-Anstriche und dann das Pinsel-Tool. Nun wählst du rechts aus der Palette die Farbe, die du gerne anwenden möchtest. Du kannst auch Form und Größe des Pinsels verändern. Klicke und ziehe das Pinsel-Tool über den Bereich, auf den der gewählte Anstrich angewandt werden soll.

Hinweis: Wenn du mehr als vier verschiedene Gelände-Anstriche auf einem Grundstück verwendest, kann das negative Auswirkungen auf die Systemleistung haben.

Bäume, Sträucher und Blumen

Mit diesen Tools kannst du nach Herzenslust Eichen, Birnenbäume, blühende Rosenbüsche oder ein paar Eispflanzen in deine Landschaft einfügen.

Diese Dekoelemente sind wie die Objekte im Kauf-Modus angeordnet. Klicke einfach auf ein Objekt im Katalog und dann auf die gewünschte Stelle auf dem Grundstück.

Vorschlaghammer

Du hast das Fundament gelegt und Wände aufgestellt, doch plötzlich stellst du fest, dass dein Haus zu dicht an der Straße steht - da ist guter Rat teuer. Doch mit diesem Tool ist es ein Leichtes, Objekte schnell wieder zu entfernen.

Du kannst es einfach wählen und Objekte bestimmen, die abgerissen werden sollen. Wenn du mehrere Objekte auf einmal entfernen möchtest, klicke, halte die Maustaste gedrückt und ziehe die Maus über alles, was du abreißen möchtest.

Hinweis: Möchtest du im Bau-Modus mehrere Objekte entfernen, musst du erst auf die Art des Objekts klicken, das gelöscht werden soll, und dann mit der Maus über die restlichen Objekte fahren.

Benutzerdefinierte Inhalte

Erstelle Filme mit Videomaterial aus dem Spiel, passe die Spielmusik an und vieles mehr. Zudem kannst du deine Kreationen online stellen und sie der gesamten *Die Sims*-Community präsentieren. Von Sims über Sofas bis hin zu perfekt eingerichteten Häusern - lade deine Meisterwerke in die Community hoch und sieh dir die Kreationen anderer Spieler an.

Videoaufnahme

Mit dem Videoaufnahme-Feature und dem Film-Tool in der *Die Sims 3*-Community kannst du deine eigenen Geschichten erzählen. Im Abschnitt *Film-Modus* weiter unten ist die Steuerung für die Videoaufnahme und die Kamera beschrieben.

Hinweis: Die Videos dürfen 1 GB nicht überschreiten.

Hinweis: Nimmst du ein Video mit besonders hoher oder nicht komprimierter Auflösung auf, entstehen sehr große Dateien. Im Optionenmenü kannst du Änderungen an den Einstellungen für die Videoaufnahme vornehmen.

Erstelle einen Film-Tool

Erstelle eigene Videos mit dem Erstelle einen Film-Tool in *Die Sims 3*! Verwende Material aus dem Spiel oder der Clip-Bibliothek. Anschließend kannst du deine Filme mit coolen Soundtracks, Übergängen, Textfeldern und vielem mehr aufpeppen!

So verwendest du im Film-Tool Material aus dem Spiel:

Nachdem du etwas im Spiel aufgenommen hast, öffne über das Optionenmenü den *Die Sims 3*-Launcher. Klicke auf den Button MEINE UPLOADS. Nun wählst du die Szene, die du verwenden möchtest, und klickst auf HOCHLADEN. Es erscheint ein Fenster, in das du einen Namen und eine Beschreibung für dein Video eingeben kannst. Wenn du fertig bist, klicke auf OK.

Hinweis: Du musst als für das Spiel registrierter Benutzer angemeldet sein, um auf das Film-Tool zugreifen zu können.

Wähle dann im Menü „Filme und mehr“ die Option ERSTELLE EINEN FILLM. Wenn du eigene Filme und Screenshots hochgeladen hast, kannst du sie in den Tabs ‚Videoclips‘ und ‚Bilder‘ sehen. Anderenfalls kannst du die bereitgestellten Bibliotheken nutzen.

In der Zeitleiste sind alle Details zum gewählten Clip aufgelistet, und du kannst dir sogar eine Vorschau ansehen

Eventuelle Übergänge für diesen Clip

Prüfe, ob auf diesen Clip ein Effekt angewandt wurde

Audio hierhin ziehen

Wenn du eine Vorschau des gesamten Films sehen möchtest - beginnend mit dem derzeit gewählten Clip - klicke hier

Einem Clip ein Textfeld hinzufügen

Ziehe Clips, die du in deinem Film verwenden möchtest, zur Zeitleiste

Wichtiger Hinweis: Ohne ein Video-Abspielprogramm, das VP6 unterstützt, ist es Mac-Benutzern eventuell nicht möglich, auf ihren Computern mit *Die Sims 3* erstellte Videos anzusehen. Sobald sie ihr Spiel aktualisiert haben, können sie aber auch Filme auf die Community-Website laden und ihre eigenen Filme erstellen. Weitere Einzelheiten findest du in der Readme-Datei.

Schnappschüsse

Halte alle denkwürdigen und unvergesslichen Augenblicke im Leben deiner Sims mit einem Schnappschuss fest!

W Wenn du einen Screenshot aufnehmen möchtest, drücke **C**. Du kannst auch auf das Kamera-Icon in der Benutzeroberfläche klicken.

Alle aufgenommenen Schnappschüsse werden im Ordner **Eigene Dateien bzw. Dokumente unter Electronic Arts\Die Sims 3\Screenshots** gespeichert. Schnappschüsse (und Videos) werden automatisch im Fenster Uploads des *Die Sims 3*-Launchers angezeigt.

Benutzerdefinierte Musik

Unter **Electronic Arts\Die Sims 3\Benutzerdef. Musik** kannst du in **Eigene Dateien bzw. Dokumente** im entsprechenden Ordner eigene Lieder speichern. Auf diese Weise haben deine Sims die Möglichkeit, deine Musik im Radio zu hören.

Wichtiger Hinweis: Die Funktionen des Launchers der Mac-Version unterscheiden sich von Funktionen der PC-Version. Gehe auf die „Software-Updates“-Seite des Launchers, um dein Spiel und deine Mac-Version für *Die Sims 3* zu aktualisieren, damit du alle Launcher-Funktionen des PC-Spiels nutzen kannst.


Inhalte speichern

Wenn das Feature *Erstelle einen Stil* geöffnet ist und du alle gewünschten Änderungen an deinen Inhalten vorgenommen hast, klicke im Fenster oben links auf das Ordner-Icon. In manchen Fällen wirst du aufgefordert, den Typ des Inhalts anzugeben, den du speichern möchtest, zum Beispiel Tapete oder Täfelung. Wähle den entsprechenden Inhaltstyp. Daraufhin erscheint oben links im Bildschirm ein kleines Bild des benutzerdefinierten Objekts mit einem Ordner-Icon in der Ecke.

Nachdem du das Objekt gespeichert hast, kannst du es online stellen.

Eigene Kreationen online stellen

Du kannst alles Mögliche online stellen: Sims, Haushalte, Grundstücke, Muster, mit *Erstelle einen Stil* entworfene Stile und von dir veränderte Objekte aus dem Bau- und Kauf-Modus.

Klicke auf , um deine Kreationen hochzuladen und sie in der *Die Sims 3*-Community zu präsentieren. Daraufhin wirst du aufgefordert, einen Namen und eine Beschreibung für dein Objekt einzugeben. Gib alle Informationen ein und klicke dann auf das Häkchen, sobald die Bestätigung erscheint.

Nun greifst du auf den *Die Sims 3*-Launcher zu und klickst auf den Button **UPLOADS**. Versieh die Kästchen neben den Objekten, die du online stellen möchtest, mit einem Häkchen und klicke auf **HOCHLADEN**. Wenn das Objekt erfolgreich hochgeladen wurde, wird es ausgegraut, und daneben erscheint ein Icon.

Hinweis: Du musst ein für das Spiel registrierter Benutzer sein, um Inhalte online stellen zu können.

Im Willkommensbildschirm erscheinen Links zu deinen Nachrichten, dem Exchange, dem *Die Sims 3* Store, den aktuellsten Neuigkeiten über *Die Sims 3* und vieles mehr.

Installiere und verwalte heruntergeladene benutzerdefinierte Inhalte.

Sieh dir Screenshots und Videos an, die du hochgeladen hast.

Deinstalliere oder schalte benutzerdefinierte Inhalte aus.

Lade Software-Updates herunter.



Lade Objekte, Sims, Grundstücke usw. hoch und teile diese mit anderen.

Gehe im *Die Sims 3* Store einkaufen.

Cooler neue Inhalte

Du kannst deine Sims mit vielen weiteren hübschen Dingen ausstatten. Greife vom Launcher aus auf den Exchange der Community zu und sieh dir die Kreationen anderer Spieler an oder besuche den *Die Sims 3* Store und kaufe dir mit *SimPoints* neue Objekte für deine Sims.

Hinweis: Du musst ein registrierter Benutzer sein, um etwas aus dem *Die Sims 3* Store oder dem Exchange herunterladen zu können.

Kreationen anderer Spieler herunterladen

Klicke im Willkommensbildschirm des Launchers auf EXCHANGE und dann auf den Exchange besuchen-Link. Wähle links die Kategorie, aus der du gerne etwas herunterladen möchtest. Nachdem du eine Kategorie gewählt hast, kannst du auch Filter setzen. Hast du ein Objekt gefunden, das dir gefällt, klicke auf den Button ZU SPIEL HINZUFÜGEN.

Im *Die Sims 3* Store einkaufen

Klicke im Willkommensbildschirm des Launchers auf STORE und dann auf den Store besuchen-Link (oder besuche den Store, indem du auf <http://de.store.thesims3.com> zugreifst). Die Objekte sind nach Bau-Modus und Kauf-Modus bzw. Kleidung und Haar geordnet. Klicke auf die Farben und Materialien, um alle Muster zu sehen, die du in *Erstelle einen Stil* verwenden kannst.

Wenn du etwas kaufen möchtest, benötigst du *SimPoints*. *SimPoints* kannst du direkt auf der *Die Sims 3* Store-Seite mit einer Kreditkarte oder via PayPal kaufen.

Inhalte verwalten

Installiere heruntergeladene Inhalte und stelle deine Kreationen in der Community online. Außerdem kannst du in deinem Download Manager gespeicherte Objekte löschen, wenn sie bereits in dein Spiel integriert sind oder schon hochgeladen wurden.

Deine Stadt bearbeiten

Passe deine Stadt ganz den Bedürfnissen deiner Sims an. Vielleicht sind deine Sims ja totale Sportfreaks, und du möchtest das Stadion etwas zentraler ansiedeln. Oder aber ein Gemeinschaftsgrundstück gefällt dir nicht, und du würdest es gerne in ein Wohngrundstück umwandeln. In diesem Modus kannst du tun und lassen, was immer du möchtest!

Wähle im Optionenmenü **STADT BEARBEITEN**. Die Ansicht auf die Stadt ändert sich nun, und dir stehen neue Tools zur Verfügung:

Wählen-Tool

Mit dem Wählen-Tool kannst du Grundstücke in der Stadt auswählen. An den Kartenmarkierungen erkennst du, um was für ein Grundstück es sich handelt und welche Aktionen verfügbar sind.

Je nach Grundstücksart stehen dir bei der Wahl eines Grundstücks Kombinationen der folgenden Optionen zur Verfügung:

Rauswerfen	Alle Sims des Grundstücks werden in die Ablage verschoben, mit oder ohne Kopie ihres Hauses.
Aufteilen	Du kannst dir die Mitglieder des Haushalts aussuchen, die du in die Ablage verschieben möchtest.
Verbinden mit	Damit können Mitglieder eines Haushalts mit einem anderen Haushalt zusammengeführt werden.
In Bibliothek speichern	Stelle eine Kopie des Haushalts oder Grundstücks in die Bibliothek.
Teilen	Speichere eine Kopie im Launcher, um sie später hochzuladen.
Grundstücksart ändern	Damit kannst du ein Gemeinschafts- in ein Wohngrundstück verwandeln und umgekehrt.
Details bearbeiten	Bearbeite den Namen und die Beschreibung des Haushalts bzw. des Grundstücks.

Hinweis: Wenn du alle Sims deines aktiven Haushalts rauswirfst, kannst du nicht mehr mit diesem Haushalt spielen. Du kannst zwar weiter die Stadt bearbeiten, aber wenn du weiterspielen möchtest, musst du auf den Button **AKTIVEN HAUSHALT ÄNDERN** klicken und einen neuen Haushalt wählen. Falls du für deinen aktiven Haushalt lediglich ein neues Zuhause finden möchtest, solltest du einfach im Live-Modus das Telefon, den Computer oder die Zeitung verwenden.

Grundstück bewegen-Tool

Mit diesem Tool kannst du ein beliebiges Grundstück in der Stadt aufnehmen und es auf ein leeres Grundstück verschieben.

Nachdem das Grundstück platziert ist, hast du die Möglichkeit, es zu drehen und zu wenden, wie es dir gefällt. Falls Sims auf dem Grundstück wohnen, müssen sie genug Geld haben, um sich das leere Grundstück leisten zu können, auf dem sie platziert werden.

Bauen/Kaufen-Tool

Das Bauen/Kaufen-Tool kannst du verwenden, um unbewohnte Grundstücke in der Spielwelt zu bearbeiten oder vollkommen neue Häuser auf leeren Grundstücken zu errichten.

Bulldozer-Tool

Mit dem Bulldozer-Tool kannst du alles löschen, was sich auf einem Grundstück befindet, und es in ein leeres Grundstück verwandeln.

Hinweis: Auf bewohnten Wohngrundstücken darfst du weder bauen noch den Bulldozer verwenden. Wenn du ein solches Grundstück bearbeiten möchtest, musst du erst die Bewohner rauswerfen.

Hinweis: Du hast auch die Möglichkeit, Bürogebäude oder andere Arbeitsstätten zu löschen, obwohl dann bestimmte Karrieren nicht mehr verfügbar sind. Wenn du beispielsweise das wissenschaftliche Labor löschst, können deine Sims keine Jobs mehr in der Wissenschafts-Karriere annehmen.

Die Ablage

Die Ablage auf der linken Seite des Bildschirms ist ein Zwischenspeicher für Sims, die du rausgeworfen oder von ihrem Haushalt getrennt hast. Mit der Option PLATZIEREN können in die Ablage verschobene Sims in ihrem Zuhause in der Stadt platziert werden. Oder aber du führst sie mittels der Option VERBINDEN MIT ... mit einem anderen Haushalt zusammen. Die Sims in der Ablage behalten alle Beziehungen, die sie mit anderen Sims in der Stadt haben. Wenn du den Stadt bearbeiten-Modus allerdings verlässt, wird alles in der Ablage gelöscht, so dass du immer alle Sims zurück in der Stadt platzieren solltest, bevor du weiterspielst.

Die Bibliothek

Die Bibliothek ist ein dauerhafter Speicherort für Haushalte und Grundstücke. Die in der Bibliothek befindlichen Sims und Grundstücke können jederzeit in einer Stadt platziert werden. Wähle die Option KOPIE PLATZIEREN, um eine Kopie des gewählten Objekts in der Spielwelt zu platzieren. Es ist nicht möglich, Objekte in der Bibliothek zu bearbeiten, aber du kannst sie jederzeit löschen oder online stellen. Mit *Erstelle einen Sim* geschaffene Haushalte sowie Grundstücke und Haushalte, die du online stellen möchtest oder heruntergeladen hast, werden automatisch in der Bibliothek abgelegt. Die in der Bibliothek gespeicherten Sims verlieren alle Beziehungen, die sie mit anderen Sims in ihrer ursprünglichen Stadt hatten.



Tipps zur Leistung

Macintosh Software-Aktualisierung

Ältere Versionen der Software deines Mac OS X-Systems können zu Problemen mit der Spielleistung führen. Um sicherzustellen, dass du die neueste Version von Mac OS X verwendest, wähle im Apple-Menü bitte „Software-Aktualisierung“ und folge den Anweisungen, um deine Software upzudaten.

Probleme bei der Ausführung des Spiels

- ◆ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website **www.nvidia.de**
Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website **www.ati.amd.de** herunterladen.
- ◆ Für PC: Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website **www.microsoft.de** herunterladen.

Allgemeine Tipps zur Fehlerbehebung

- ◆ Für PC: Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ◆ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ◆ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

Kunden-Support

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Macintosh)

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicke auf das Finder-Symbol im Dock.
3. Öffne ein neues Finder-Fenster, indem du im Dateimenü **Ablage > Neues Fenster** klickst.
4. Klicke im Finder-Fenster auf das Spiel-Symbol.
5. Öffne die Datei **Support > European Help Files\EA Help\De > EA-Help-de.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

EA-Support im Internet

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.support.electronic-arts.de

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

Kontaktinformationen

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

Electronic Arts Hotline Übersicht

Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

Garantie

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Von dieser Garantie nicht erfasst ist der ggf. diesem Produkt beiliegende USB-Stick.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

ES WERDEN EINE INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIKATION UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZERLIZENZ ZUM SPIELEN DES DIGITALEN DOWNLOADS VON DIE SIMS 3 BENÖTIGT. UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-SERVICES EINSCHLIESSLICH SIMPOINTS UND DOWNLOADS ZU ERHALTEN, SIND EINE INTERNETVERBINDUNG, EIN EA-KONTO SOWIE DIE REGISTRIERUNG DIESES SPIELS MIT DER SERIENNUMMER ERFORDERLICH. DIE REGISTRIERUNG IST NICHT ÜBERTRAGBAR UND AUF EIN EA-KONTO PRO SERIENNUMMER BESCHRÄNKT. EA-ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SIND ERHÄLTICH UNTER www.ea.com. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. MAC-USER MÜSSEN IHRE VERSION DES DIE SIMS 3-LAUNCHERS AKTUALISIEREN, UM ZUGANG ZU DEN ONLINE-SERVICES EINSCHLIESSLICH KOSTENLOSE SIMPOINTS UND DOWNLOADS ZU ERHALTEN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

DER DIGITALE DOWNLOAD VON DIE SIMS 3 VERWENDET DIE SECUROM DIGITAL RIGHTS MANAGEMENT-TECHNOLOGIE VON SONY DADC AUSTRIA AG. WEITERE INFORMATIONEN ZU SECUROM UNTER: <http://faq.securom.com>. EA KANN DIE ONLINE-SERVICES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, The Sims 3 logo, and The Sims *plumbob* design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. *RenderWare* is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2009 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.



Uses Granny Animation. Copyright © 1999–2009 by RAD Game Tools, Inc.
Macintosh Conversion by *TransGaming Inc.*

Dieses Spiel verwendet Cider(tm) Technology von *TransGaming Inc.* Cider(tm), Copyright © 2000–2009 *TransGaming Inc.*

Cider C/C++-Laufzeitkomponenten (msvcrt.dll, msvcrt71.dll, msvcrt71.dll, msvcrt80.dll und msvcrt80) enthalten Teile von Visual C++ 6.0-Laufzeitkomponenten und Teile von *Dinkum Compleat C/C++*-Bibliotheken. Visual C++ 6.0-Laufzeitkomponenten, Copyright © 1999 Microsoft Corp. *Dinkumware*-Komponenten, Copyright © 1989–2006 P.J. Plauger und *Dinkumware Ltd.*

Cider MFC & ATL-Komponenten (MFC42.dll, MFC71.dll) enthalten die Visual C++ 6.0 MFC & ATL-Komponenten. Visual C++ 6.0 MFC & ATL-Komponenten, Copyright © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider enthält *libpng*, Copyright © 1995–2004 *libpng*-Projektautoren (siehe <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt> für eine vollständige Liste).

Diese Software basiert teilweise auf der Arbeit der Independent JPEG Group. Cider enthält *libjpeg*, Copyright © 1991–1998, Thomas G. Lane.

Cider verwendet *NVIDIAs Cg Toolkit*, Copyright © 2002–2008, *NVIDIA Corporation*.

Cider enthält *dmalloc*, Copyright © 2001–2006 *Wolfram Gloger*.

Cider enthält *CSRI malloc*, Copyright (c) 1988, 1989, 1993 *University of Toronto*.

Cider enthält *SDL*, Copyright (c) 2001–2007 *SDL-Projektautoren* (siehe <http://libsdl.org/credits.php> für eine vollständige Liste). *SDL* ist unter den Bedingungen der GNU Lesser General Public License (LGPL) verfügbar (siehe unten).

Cider enthält die Better String Library (*bstring*), Copyright (c) 2002–2006 Paul Hsieh.

Teile dieser Software Copyright (c) 2006, Industrial Light & Magic, eine Abteilung der Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Sämtliche anderen Copyrights werden gesondert angegeben. Alle Rechte vorbehalten.

iniParser-Teile, Copyright (c) 2000, Nicolas Devillard.

Teile dieser Software Copyright © 1996–2000 The *FreeType* Project (www.freetype.org).
Alle Rechte vorbehalten.

Teile dieser Software Copyright © 2006 Simon Brown und Autoren des Squish-Projekts (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Alle Rechte vorbehalten.

Die Cider *libquartz.dylib*-Komponente enthält Teile von *ffmpeg*, Copyright © 2000–2006 Fabrice Bellard, et al.

Cider und die dazugehörigen Komponenten werden gemäß der Bestimmungen der Cider Technologie-Lizenz und anderer *Lizenzen*, einschließlich der GNU LGPL, vertrieben. Einzelheiten zu der Lizenz findest du im Endbenutzer-Lizenzvertrag.

Teile von Cider Copyright © 2002–2006 *ReWind*-Projektautoren (siehe <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind> für eine vollständige Liste).

Teile von Cider Copyright © 1993–2008 Wine-Projektautoren
(siehe <http://source.winehq.org/source/AUTHORS> für eine vollständige Liste).

Der Quellcode der LGPL-Komponenten steht über folgende Adresse über CVS zur Verfügung:
<http://transgaming.org/cvs/>

Andere über CVS verfügbare Cider-Komponenten sind separat gemäß der entsprechenden LIZENZ-Dateien lizenziert.

Dieses Spiel verfügt über eine dynamische Advertisement-Technologie von IGA Worldwide Inc. („IGA-Technologie“). Diese ermöglicht den vorübergehenden Upload von Werbung auf deinen PC oder deine Konsole, während du online bist. Dabei werden ausschließlich Informationen gespeichert, die für die Präsentation der Werbung innerhalb deiner geografischen Region bzw. an den korrekten Positionen innerhalb des Spiels erforderlich sind. Zu den gespeicherten Daten zählen deine Internet Protocol-Adresse („IP-Adresse“), die Position der Werbung im Spiel, die Dauer der Werbeeinblendung, deren Größe und der Blickwinkel. Die IP-Adresse wird gelöscht, sobald das Online-Spiel beendet ist. Deinem Spiel kann eine ID-Nummer zugewiesen werden. Diese wird auf deinem PC oder deiner Konsole gespeichert und von IGA-Technologie verwendet, um die Zahl der einmaligen und wiederholten Ansichten dynamischer In-Game-Werbungen zu ermitteln. Die ID-Nummer steht in keinem Zusammenhang mit persönlichen Informationen. Die gespeicherten Informationen werden nicht benutzt, um dich zu identifizieren. Die beschriebene Technologie ist in das Spiel integriert. Möchtest du die Technologie nicht benutzen, starte das Spiel nicht, wenn du mit dem Internet verbunden bist. Weitere Informationen über unsere Datenschutzrichtlinie findest du unter privacy.ea.com.

